

INFORME DE RESULTADOS

Procedimiento de recuento

El recuento de los votos se llevó a cabo en tres fases. La **primera fase** tenía como objetivo comprobar la validez de los votos bien mediante la debida cumplimentación de la papeleta, o bien mediante la acreditación de la identidad del votante. Este proceso fue llevado a cabo a través del grupo motor y representantes municipales para garantizar la presencia de pluriobservadores en el proceso de recuento. Una vez determinado el número de papeletas válidos comenzó la **segunda fase** donde se volcaron las preferencias de cada participante en el orden en el que éstos así lo habían determinado y del 1 al 10. Las propuestas que no habían sido seleccionadas por el votante se codificaron en la base de datos con un valor perdido. Esta fase fue realizada por parejas para garantizar la corrección en la introducción de los datos a la base.

La tercera fase del procedimiento comprendió la fase de análisis de los datos. Para determinar las puntuaciones totales que había recibido cada propuesta se transformó su posición dentro de la papeleta en una puntuación numérica de 10 a 1, tal y como se muestra en la tabla de equivalencias.

Posición de la propuesta	Valor de la puntuación
1	10
2	9
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1

Una vez recodificados los valores dentro de la base de datos se procedió al sumatorio de la puntuación total obtenida por cada propuesta para determinar el orden de preferencia de las mismas entre los votantes.

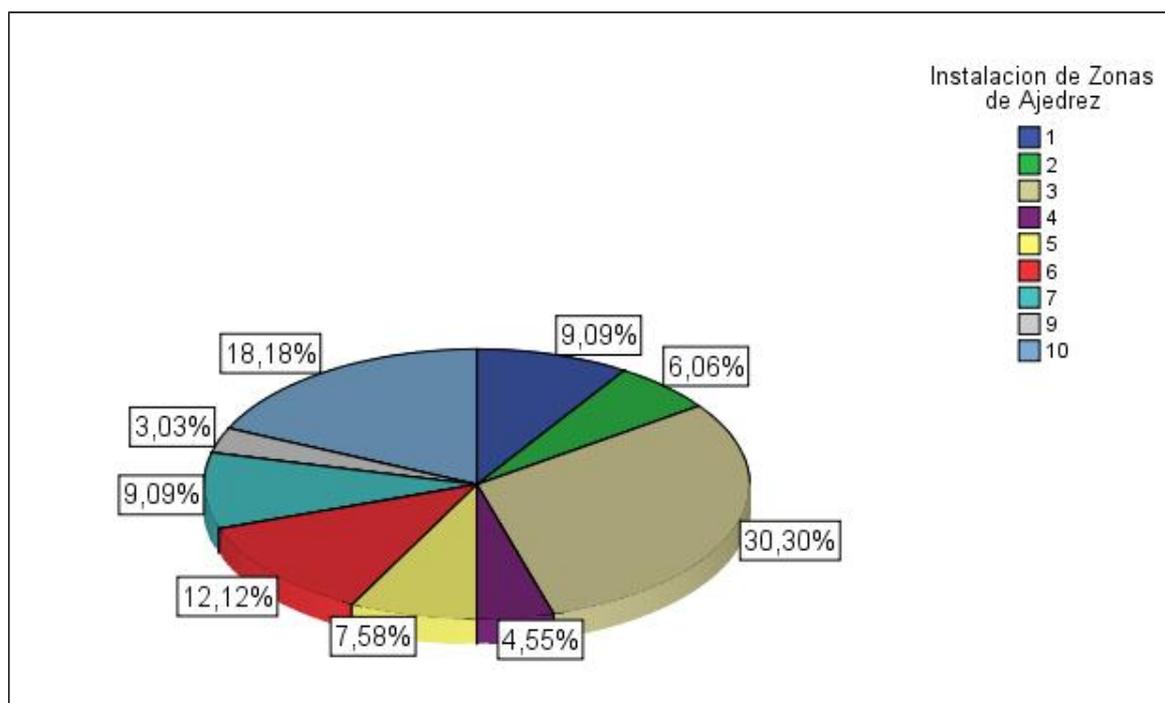
Resultados

A continuación se presenta la relación de propuestas con su respectivo recuento y ordenados según número de votos de mayor a menor. Las propuestas con una mayor puntuación fueron las propuestas también con mayor número de votos; es decir, además de recibir una puntuación elevada por parte de los votantes, fueron también elegidas como preferidas por un elevado porcentaje de participantes.

	Número de votos	Categoría 0	Suma
Parque infantil para niños disminuidos físicos y psíquicos en terrenos públicos	99	28	770
Salas de estudio y ordenadores	117	10	766
“La Nit es Jove”: programa de ocio nocturno en fin de semana alternativo al consumo de alcohol/drogas, prevención de riesgos juveniles (embarazos no deseados) ofreciendo alternativas culturales y deportivas.	114	13	713
Rehabilitación del local de Asare para ser usado por la juventud y para actividades socioculturales.	115	12	679
Más accesibilidad a personas con movilidad reducida mediante rampas de acceso entre el gimnasio de boxeo “Jorge de la Chica” y la Comisaría de Policía	100	27	557
Instalar un parque para perros en la Avenida de Salamanca	69	58	539
“Festival Internacional de Artistas Callejeros”: durante la época estival convocar un concurso internacional de artistas callejeros.	111	16	528
“Huerto-taller de flores comestibles”: ceder el uso de espacios de huerto destinados a actividades formativas y actualmente en desuso a asociaciones educativas.	94	33	420
Instalación de Zonas de Ajedrez	66	61	339
Instalar una pasarela ancha en la playa “La Gola”	71	56	333
Instalar un toldo en el Skate Park	64	63	309
Carrera popular de la festa “que se permita la inscripción a menores de 14 años”	69	58	253

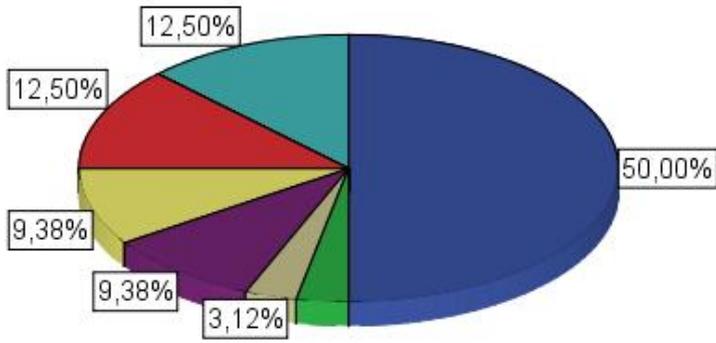
Instalación de aparatos para realizar calistenia callejera	57	70	238
Instalación de mesas de ajedrez municipales	46	81	185
Ajedrez gigante en el adoquinado	43	84	178
Indicaciones de las zonas donde se sitúa el ajedrez	32	95	148

La primera columna de la tabla muestra el número de participantes del total válido (n=127) que seleccionaron la propuesta dentro de las 10 favoritas. La columna de la derecha por el contrario, muestra el número de papeletas en las que esta propuesta no fue seleccionada por los votantes. La última columna de la tabla nos indica el sumatorio de las puntuaciones de cada una de las propuestas de acuerdo a la codificación propuesta en la sección de metodología. A continuación se muestran las gráficas de puntuación de cada propuesta donde podrá apreciarse la frecuencia de voto de cada una de ellas.



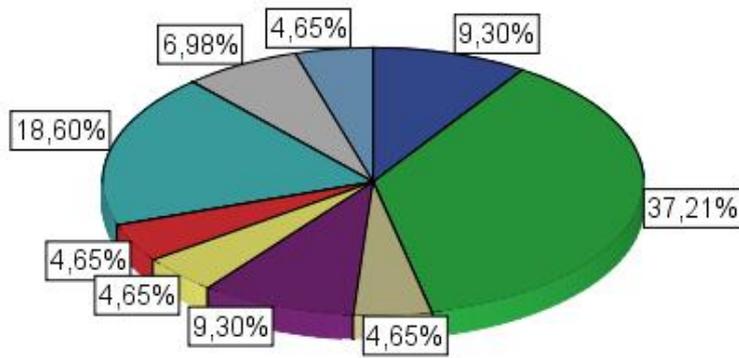
Indicaciones de las zonas donde se situa el ajedrez

- 2
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

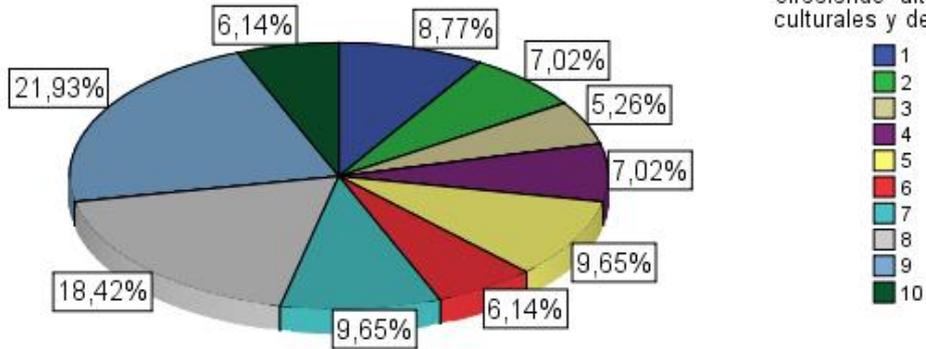


Ajedrez gigante en el adoquinado

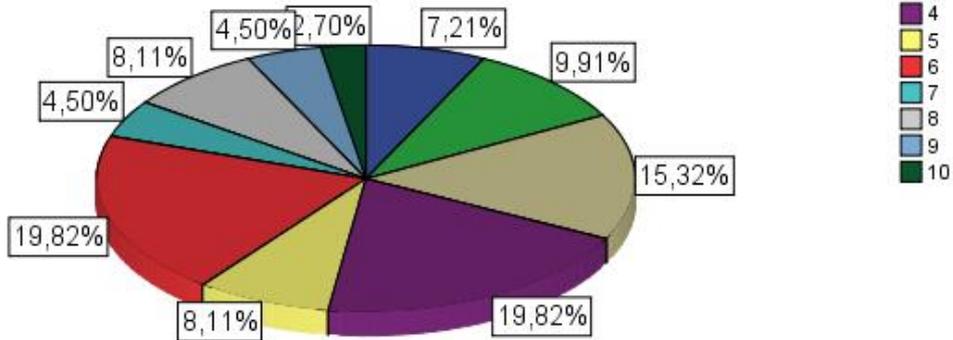
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9



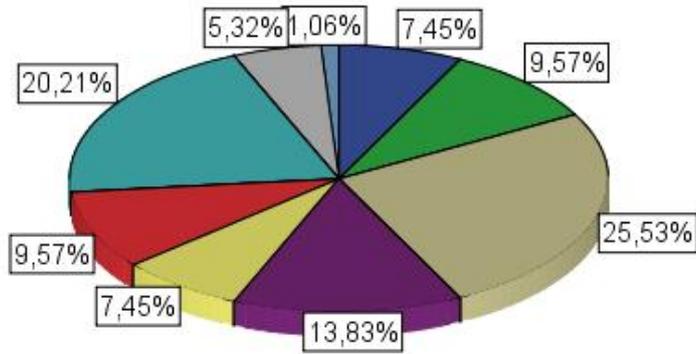
"La Nit es Jove":
 programa de ocio nocturno en fin de semana alternativo al consumo de alcohol/drogas, prevención de riesgos juveniles (embarazos no deseados) ofreciendo alternativas culturales y deportivas.



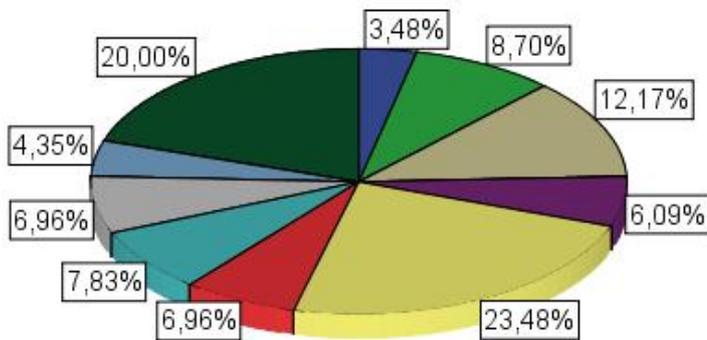
"Festival Internacional de Artistas Callejeros":
 durante la época estival convocar un concurso internacional de artistas callejeros.



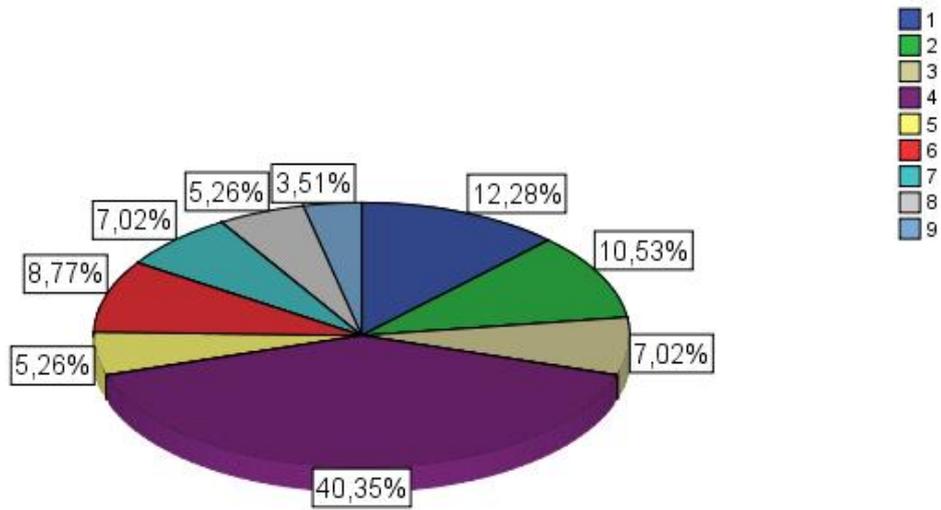
"Huerto-taller de flores comestibles": ceder el uso de espacios de huerto destinados a actividades formativas y actualmente en desuso a asociaciones educativas.



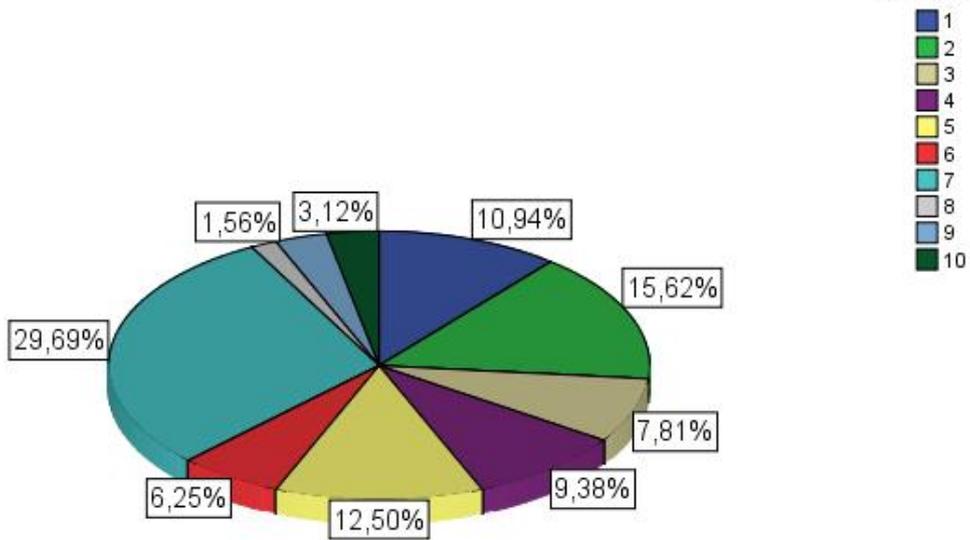
Rehabilitación del local de Asare para ser usado por la juventud y para actividades socioculturales.



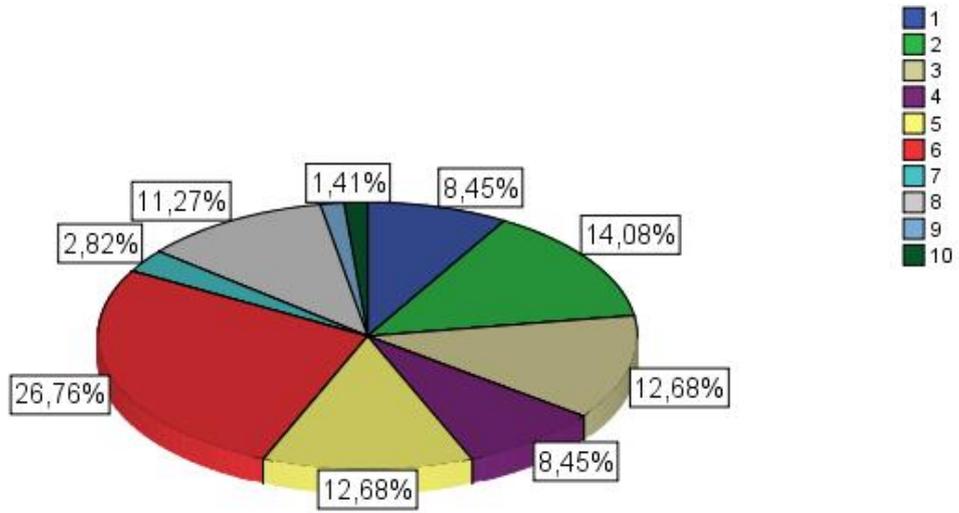
Instalación de aparatos para realizar calistenia callejera



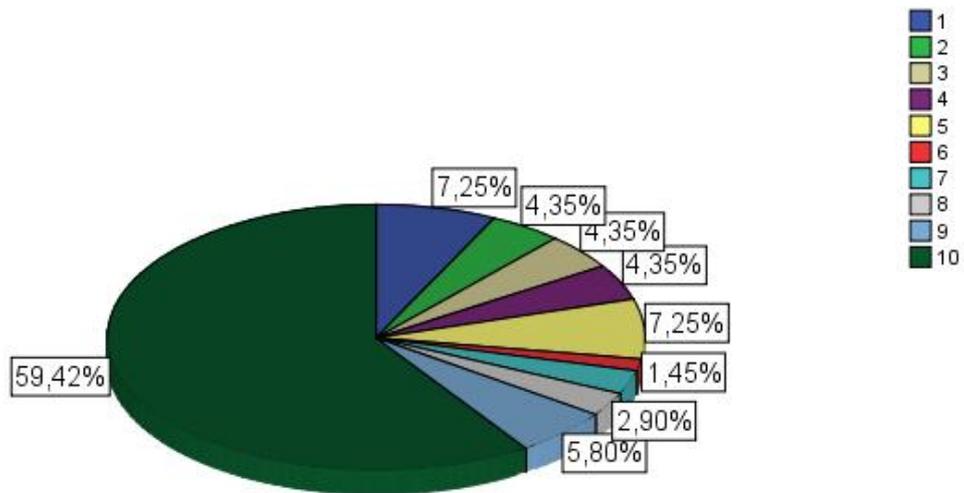
Instalar un toldo en el Skate Park

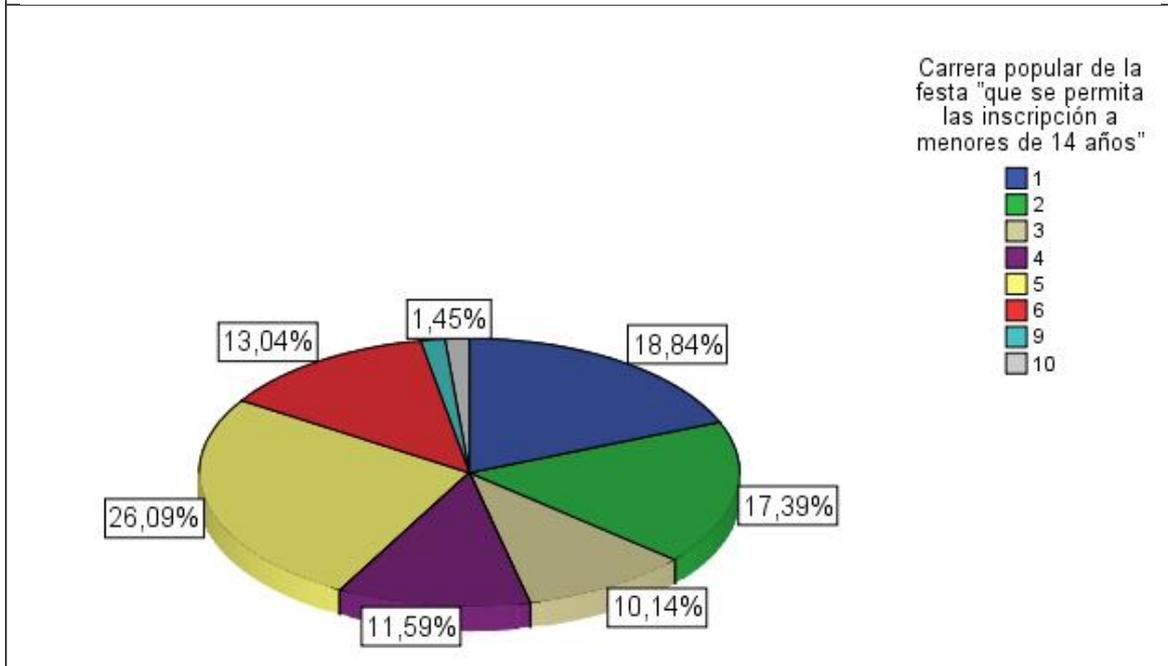
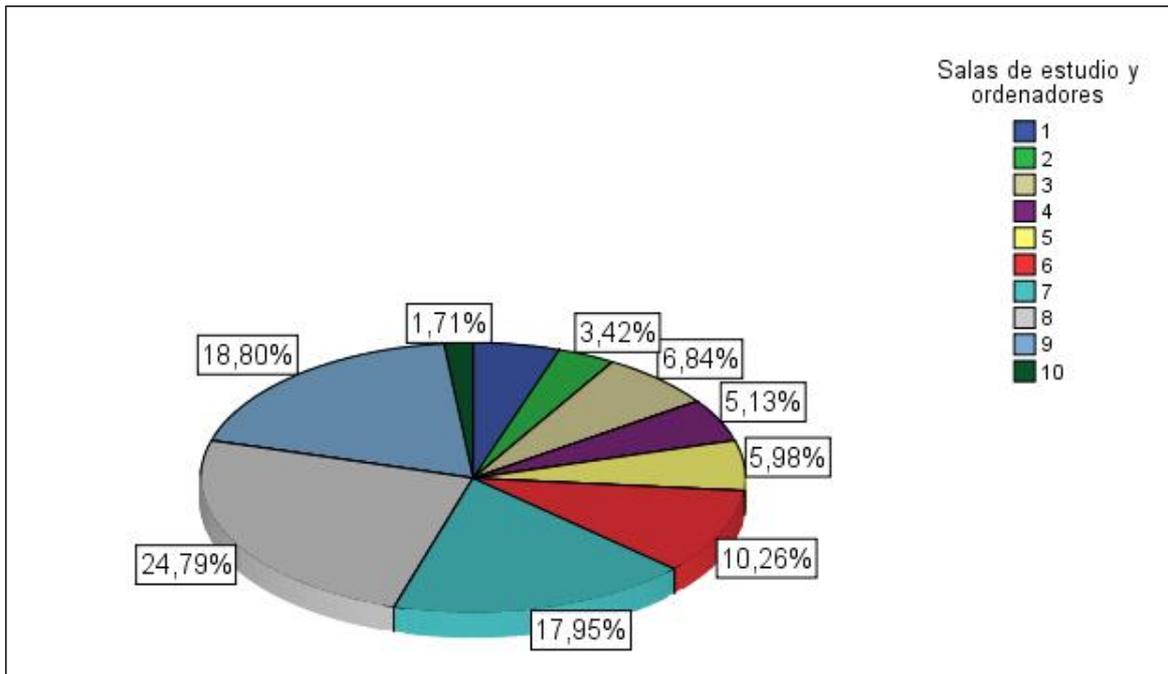


Instalar una pasarela ancha en la playa "La Gola"



Instalar un parque para perros en la Avenida de Salamanca





Por último se adjunta el análisis descriptivo de la puntuación obtenida por cada propuesta.

	Error típ. de la media	Media	Desv. típ.
Parque infantil para niños disminuidos físicos y psíquicos en terrenos públicos	0,229	7,778	2,275
Salas de estudio y ordenadores	0,219	6,547	2,365
“La Nit es Jove”: programa de ocio nocturno en fin de semana alternativo al consumo de alcohol/drogas, prevención de riesgos juveniles (embarazos no deseados) ofreciendo alternativas culturales y deportivas.	0,264	6,254	2,822
Rehabilitación del local de Asare para ser usado por la juventud y para actividades socioculturales.	0,261	5,904	2,800
Más accesibilidad a personas con movilidad reducida mediante rampas de acceso entre el gimnasio de boxeo “Jorge de la Chica” y la Comisaría de Policía	0,327	5,570	3,267
Instalar un parque para perros en la Avenida de Salamanca	0,384	7,812	3,191
“Festival Internacional de Artistas Callejeros”: durante la época estival convocar un concurso internacional de artistas callejeros.	0,220	4,757	2,313
“Huerto-taller de flores comestibles”: ceder el uso de espacios de huerto destinados a actividades formativas y actualmente en desuso a asociaciones educativas.	0,220	4,468	2,129
Instalación de Zonas de Ajedrez	0,367	5,136	2,981
Instalar una pasarela ancha en la playa “La Gola”	0,270	4,690	2,272
Instalar un toldo en el Skate Park	0,314	4,828	2,511
Carrera popular de la festa “que se permita la inscripción a menores de 14 años”	0,244	3,667	2,027
Instalación de aparatos para realizar calistenia callejera	0,278	4,175	2,097
Instalación de mesas de ajedrez municipales	0,469	4,022	3,180
Ajedrez gigante en el adoquinado	0,395	4,140	2,587
Indicaciones de las zonas donde se sitúa el ajedrez	0,508	4,625	2,871

Como podemos apreciar, las tres propuestas con mayor sumatorio, han sido las propuestas con un valor promedio de votación más elevado. Cabe destacar el caso de la propuesta “Instalar un parque para perros en la avenida Salamanca” que a pesar de ocupar el sexto lugar a partir de su sumatorio, su promedio es estadísticamente semejante al de la propuesta ganadora. La explicación a este fenómeno obedece a que el número de participantes

que votaron esta propuesta es menor ($n=68$) que el número de participantes que votaron las precedentes. Sin embargo, aquellas personas que votaron esta propuesta la valoraron como más importante que el resto. Si nos dirigimos al gráfico de la propuesta comprobamos que alrededor del 59,5% de los participantes que votaron esta propuesta la pusieron como la más importante para ellos, es decir, la primera en la lista. Resultando la propuesta con mayor frecuencia de una puntuación de 10. En sucesivas ediciones será conveniente introducir criterios más precisos para determinar el orden de preferencia de las propuestas o al menos, considerar también la frecuencia en que la propuesta es elegida como más importante para los ciudadanos.